

La lettre de l'ingénierie pédagogique

NOUVEAU !!!

Vous voulez introduire des intermèdes ludiques lors de vos **séminaires** pour les alléger et être plus **percutants** mais le programme est déjà chargé, vous ne disposez que de peu de temps.

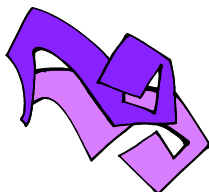
Nous avons désormais la réponse grâce à nos 7 nouveaux jeux qui s'animent en moins d'1h30, sur divers sujets.

N'hésitez pas à nous contacter pour plus de précisions !

La corde



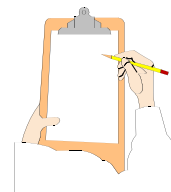
Les formes



La tour de papier



La liste



déclinent chacun à sa façon

- la réflexion avant l'action
- l'importance du leader
- le consensus autour d'une méthode de travail

www.
xeris.
com

92 100 Boulogne
Fax : 01 41 10 04 41
contact@xeris.com

38-40 rue Fessart
Tél : 01 41 10 04 24
www.xeris.com

Le dessin amène à



- structurer sa communication
- se mettre à la place de son interlocuteur
- se remettre en question

Survie en mer



démontre

l'efficacité de la
réflexion collective

Les instructions apprend



- l'importance de prendre le temps de lire des instructions
- à gérer son capital temps

Chacun de ces jeux est, bien sûr,
accompagné
d'un **debriefing personnalisable**
selon votre problématique